

J'ai testé pour vous :

# OBSERVATION PB

Document réalisé dans le cadre du

GDiNUM Education Physique et Sportive. Nouvelle-Calédonie 2025

Document réalisé par Yohann COURTINE



Type de supports



Tarifs

Apple : Gratuit

Présentation Générale



*Observation quantitative et qualitative des actions du Porteur de Balle lors d'une opposition en sport collectif*

*Cette application permet de manière intuitive d'analyser le comportement du porteur de balle sur le plan quantitatif et qualitatif en situation de sport collectif (Basketball, Handball, Football, Rugby, Ultimate, Tchoukball ...)*



## Avantages

Cela aboutit à la détermination d'un profil de jeu imagé:

- joueur Fantôme: Presque aucune action effectuée, on ne le voit pas.
- joueur Brouillon : Beaucoup d'actions réalisées mais mal exploitées
- joueur Discret : Peu d'action mais assez bien exploitées.
- joueur Actif: Gros volume de jeu avec des actions assez bien exploitées.
- joueur passif : Actions positives mais trop rares.
- joueur efficace : Volume de jeu correct et actions positives.
- joueur leader: Gros volume de jeu et actions très bien exploitées.

## Inconvénients

Le paramétrage est déjà réalisé par le programmeur.  
Néanmoins l'interprétation, mais surtout les critères d'observation sont libres pour l'enseignant.



## Conseils / Astuces

Définissez des critères simples pour les élèves.

## Notre avis

Une application encore Gratuite, qui ne demande aucune compétence dans la paramétrage. Et une seule tablette peut observer jusqu'à 5 élèves. Donc, ne vous en privez pas.

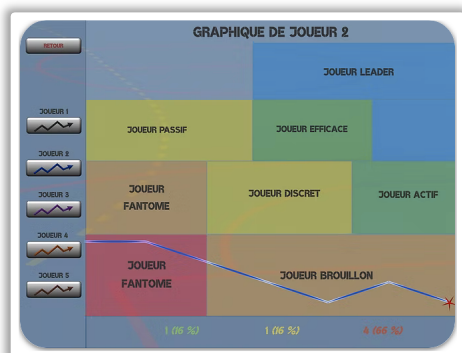


## Le « Tuto »

*ETAPE 1 :* Commencez par TELERCHARGER l'Apps ou le Logiciel sur votre device (Tablette / Ordinateur / smartphone).

## Etape 2

Ouvrez l'application, elle est directement utilisable (saisissez au préalable le prénom des élèves à observer).



## Etape 3

Après l'explication et l'appropriation par les élèves, accédez directement à des résultats via un graphique et des zones à atteindre (façon « repères de progressivité »)

CHAQUE ELEVE POSSEDE (à la fin de la période ou du match) son propre graphique selon plusieurs profils de joueurs : Fantôme / Brouillon / Discret / Actif / Passif / Efficace / Leader